

RETROALIMENTACIÓN DE LA VERIFICACIÓN DIDÁCTICA

CÓDIGO: REACA43-NME REVISIÓN: 00 ELABORÓ: DOC01 APROBÓ: ACA01

Docente:	Carrera:	Grupo:	
Asignatura:		Aula:	
Ciclo Escolar:	Fecha:	Hora:	
Tema:		Semana:	

* Aplica para Inglés	% Alumnos Satisfechos	Desarrollo Docente
Al inicio de la asignatura presenta a los estudiantes la Planeación Didáctica de la Asignatura: contenidos, actividades, evidencias, ponderaciones de evaluación y políticas de la asignatura.		NA
Al inicio de la asignatura realiza alguna dinámica rompehielo o de integración.	#¡DIV/0!	NA
Al inicio de la asignatura, unidad y sesión, aplica alguna estrategia para despertar interés, motivación y	#¡DIV/0!	
expectativas (ej: aplicación en la realidad laboral, profesional y académica).	#וטוען!	
Al inicio de la asignatura, unidad y sesión, dirige alguna actividad interactiva (como tópico generativo,		
investigación con tutoría, webquest, lluvia de ideas, experiencia estructurada), para ayudar a los	#¡DIV/0!	
estudiantes a explorar y activar sus conocimientos o experiencias previas, reflexionar y compartir	# DIV/0:	
cómo se relacionan con el nuevo conocimiento y les retroalimenta al respecto.		
Al inicio de la asignatura, unidad y sesión aplica un diagnóstico (mediante: Cuestionario objetivo,		
Cuestionario de preguntas abiertas, Lluvia de ideas, Discusiones guiadas, Encuestas, entrevistas,	#¡DIV/0!	
etc.), para detectar aprendizajes previos, conocimientos, habilidades, destrezas, carencias, fortalezas e	(= , 0 .	
intereses para orientar las estrategias didácticas y proceso de enseñanza-aprendizaje.		
Asiste a todas las sesiones, aprovecha el tiempo (no tiempos muertos), inicia y termina puntualmente.	#¡DIV/0!	
Registra la asistencia de los estudiantes a cada sesión (módulo).	#¡DIV/0!	
Al inicio de cada unidad/sesión: presenta el tema y propósito de la misma, relaciona los contenidos de	#¡DIV/0!	
la sesión con los de la anterior y aclara dudas de la asignatura, unidad, tema o actividad.		
Al final de la sesión dirige alguna actividad para que los estudiantes recuperen lo más importante de la	#¡DIV/0!	
Cumple lo programado en la PDA (contenidos, actividades, evidencias, criterios, lineamientos y ponderaciones de evaluación).	#¡DIV/0!	
Trata a los estudiantes con respeto, equidad, amabilidad, interés, ética profesional y vocación docente.	#¡DIV/0!	
Genera un entorno de aprendizaje dinámico, positivo, colaborativo, de respeto y confianza, que motiva a	. ,	
los estudiantes a interactuar y participar activamente. Fomenta la interacción didáctica docente-alumnos	#¡DIV/0!	
con disponibilidad, apertura, comunicación, diálogo y escucha.		
Conoce y atiende la integralidad de cada estudiante, personaliza y hace relevante el aprendizaje		
ajustando las actividades, evaluaciones, proyectos e integración de equipos, acorde a factores cognitivos,	NA	
metacognitivos, motivacionales, afectivos, sociales, de desarrollo, individualidad, experiencias,	IN/A	
capacidades, habilidades, nivel de competencia, proceso y necesidades de aprendizaje.		
Denota la planeación previa de la estructura/secuencia/actividades de la sesión (no improvisa) y tiene		
preparadas a tiempo las diversas instalaciones, materiales, recursos , tecnologías y herramientas digitales	#¡DIV/0!	
innovadoras adecuadas al aprendizaje, necesarias ejecutar de forma efectiva las actividades de la sesión.		
Presenta y explica la nueva información de manera lógica, organizada, estructurada, detallada, pertinente		
y comprensible , para que los estudiantes le encuentren sentido y la asimilen fácilmente.		
Utiliza un lenguaje claro adecuado al nivel de los estudiantes. En Inglés: Nivel 1-3: Español = Inglés.	#¡DIV/0!	
Nivel 4-6: Inglés > Español (casos necesarios).		
Nivel 7-9: Inglés 7 Loganor (Casos riecesarios).		
Da sentido y pertinencia a los temas y actividades, como parte de la formación en la carrera		
correspondiente, con ejemplos de experiencias profesionales respecto al tema y cómo contribuyen a	#¡DIV/0!	
resolver problemas reales. * Y en Inglés con aspectos culturales del idioma.	# DIV/0:	
Implementa diversas estrategias y actividades prácticas (de aplicación), centradas en el estudiante,		
para el aprendizaje significativo en las que cada estudiante según su estilo de aprendizaje, es activo,		
autónomo y creativo, participa, practica, aplica, interpreta, asimila, ensambla, extiende, restaura,		
interpreta, construye y modifica sus esquemas de conocimiento. * Da a los estudiantes suficiente	#¡DIV/0!	
tiempo y oportunidades de practicar: hablar, escuchar, leer y escribir Inglés (no monopoliza la		
conversación).		
Aplica estrategias para la comprensión, en las que los estudiantes indaguen, analicen, organicen,		
clasifiquen, procesen, reconstruyan, correlacionen, argumenten y apliquen la información útil;		
desarrollen el pensamiento crítico, reflexivo y complejo y logren la comprensión y el aprendizaje		
personal, como: conferencia o exposición; lectura comentada; subrayar, destacar y copiar		
investigaciones y demostraciones; QQQ (qué veo, qué no veo, qué infiero); basada en TIC; aula	#¡DIV/0!	
invertida; SQA (qué sé, qué quiero saber, qué aprendí); RA-P-RP (Respuesta Anterior, Pregunta,		
Respuesta Posterior); instrucción programada; diagrama de árbol; palabras clave, rimas, elaborar		
imágenes mentales y parafrasear; inferencias y analogías; redes semánticas y mapas conceptuales;		
resumen; síntesis, heurística UVE de Gowin; correlación y estudio de caso.		



RETROALIMENTACIÓN DE LA VERIFICACIÓN DIDÁCTICA

CÓDIGO: REACA43-NME REVISIÓN: 00 ELABORÓ: DOC01 APROBÓ: ACA01

Aplica estrategias para el aprendizaje colaborativo, que fomentan participación, aprendizaje colectivo y		
generación de habilidades blandas, como comunición efectiva, trabajo colaborativo, resolución de problemas, gestión de tiempo, resiliencia, empatía, etc., como: panel, mesa redonda, foro, discusión dirigida, juego de papeles, debate, simposio, seminario.		
Aplica estrategias para que los estudiantes desarrollen competencias, conocimientos, habilidades técnicas y blandas (saber, hacer, ser y convivir) relevantes en el ámbito laboral, los integren, apliquen y transfieran a la práctica en su vida profesional, personal, intrapersonal y social, para resolver proyectos, problemas o situaciones reales relevantes para lograr un aprendizaje significativo y trascendente, como: Aprendizaje Basado en Problemas/Soluciones, Aprendizaje Basado en Retos, Aprendizaje por Proyectos, Aprendizaje Basado en el Servicio, Aprendizaje Basado en Casos, simulación, Aprendizaje In Situ, ensayo, investigación, resolver situaciones problemáticas, taller y práctica mediante la acción, metodología TLR.	#¡DIV/0!	
Implementa actividades en ambientes y escenarios académicos situados, auténticos, dentro y fuera del aula (Aprendizaje Ubicuo: En cualquier momento y lugar a través de tecnología, dispositivos electrónicos e internet, Conectivismo: Aprendizaje mediante redes de conexiones de distribución de conocimiento, facilitado con la tecnología actual y Aprendizaje in Situ: Aplicación y práctica de conocimientos para resolver un problema del contexto sociocultural).	NA	
Plantea preguntas para que todos los estudiantes participen de forma individual .	#¡DIV/0!	
Anima a los estudiantes a expresar sus ideas, reflexiones o dudas durante la clase y los escucha activamente.	#¡DIV/0!	
Da seguimiento, apoyo , atención y retroalimentación personalizada a los estudiantes mientras realizan las actividades indicadas. * En Inglés respecto al correcto uso del idioma.	#¡DIV/0!	
Frecuentemente pregunta a los estudiantes si tienen alguna duda y se asegura de aclararlas .	#¡DIV/0!	
Se actualiza constantemente en temas pertinentes para la docencia, la asignatura y los estudiantes.	NA	
Da indicaciones y seguimiento a los estudiantes para que elaboren sus Carpetas de Evidencias (fisica o digital) de la asignatura.	#¡DIV/0!	
Evalúa como se establece en la Planeación Didáctica de la Asignatura y mediante los instrumentos de evaluación validados por la Academia a la que corresponde la asignatura.	#¡DIV/0!	
Asigna con suficiente anticipación las evidencias a presentar y explica claramente las indicaciones y criterios de evaluación a cumplir, indicados en el instrumento de evaluación correspondiente.	#¡DIV/0!	
Aplica evaluaciones congruentes al grado de dificultad abordado en clase. Evalúa mediante evidencias disponibles, válidas y factibles de realizar por el estudiante.	#¡DIV/0!	
Emplea las evidencias suficientes, necesarias y diversas para evaluar el desempeño integral del estudiante.	NA	
Evalúa la capacidad para aplicar la conjunción de saberes (saber, hacer, ser, convivir) y las competencias específicas o técnicas mediante evidencias en las que los estudiantes aplican los aprendizajes al desempeñar acciones y resolver problemas en situaciones reales y complejas en diversos ambientes que simulan el ámbito real de aplicación de los aprendizajes en la práctica profesional o académica.	NA	
Aplica evaluación formativa durante toda la asignatura (mediante: Preguntas generadoras, Revisión de apuntes, Repaso de clases anteriores, Revisión de tareas, Retroalimentación de los estudiantes, Dinámicas de verificación de conocimientos, etc.) para identificar logros y áreas a mejorar, retroalimentar constantemente al profesor y al estudiante, y redirigir y mejorar el proceso.	NA	
Aplica evaluación sumativa al final de cada unidad (mediante: Organizadores gráficos, Reportes, Ensayos, Casos de estudio, Prácticas de laboratorio, Portafolios de evidencias, etc.) para identificar el nivel alcanzado, aportar evidencias para determinar la calificación en función del grado de alcance de los resultados de aprendizaje y establecer acciones necesarias de asesoría individual o grupal.	NA	
Evalúa conocimientos, teorías, principios y habilidades cognitivas, mediante evidencias como: Prueba objetiva, Guía de entrevista, Cuestionario de preguntas abiertas.	#¡DIV/0!	
Evalúa desempeños observando directamente al estudiante ejecutar procedimientos y técnicas, por ejemplo: rutina de mantenimiento, conversación en otro idioma, simulación de una entrevista de trabajo, armado de una pieza.	#¡DIV/0!	
Evalúa el resultado (evidencia) tangible (producto) de la actividad realizada por el estudiante, mediante evidencias como: Ensayos, Proyectos, Diagramas, Prototipos, Organizadores gráficos, Programa informático, Reporte de solución de un caso, Informe financiero, Plan de negocios, Manual, Registro de mantenimiento, Video, Portafolios de ejercicios.	#¡DIV/0!	
Evalúa las actitudes y valores que se observan cuando el estudiante realiza las evidencias del saber y hacer, por ejemplo: Trabajo en equipo en un proyecto, Responsabilidad en una práctica, Asertividad en un debate, Organización en un portafolio de evidencias.	#¡DIV/0!	
Aplica de forma variada los 3 tipos de evaluación , al menos 2 diferentes en cada unidad: heteroevaluación (evalúa el docente), coevaluación (evalúan los compañeros) y autoevaluación (evalúa el mismo estudiante).	NA	



RETROALIMENTACIÓN DE LA VERIFICACIÓN DIDÁCTICA

CÓDIGO: REACA43-NME REVISIÓN: 00 ELABORÓ: DOC01 APROBÓ: ACA01

En la heteroevaluación evalúa el desempeño (no su percepción) del estudiante en las sesiones y evidencias, utilizando de forma variada los siguientes instrumentos de evaluación basado en criterios: Rúbrica, Lista de cotejo, Guía de observación, Escala estimativa, Cuestionario de preguntas abiertas y Prueba objetiva, para comparar de manera objetiva y cuantificable las evidencias respecto a los	NA	
Guía a los estudiantes para que evalúen el desempeño, logros y aspectos a mejorar de sus compañeros respecto al objetivo de la tarea realizada, mediante instrumentos de coevaluación con criterios observables y basados en argumentos .	#¡DIV/0!	
Guía a los estudiantes a utilizar instrumentos de autoevaluación de honesta y responsablemente, monitorear y analizar sus resultados en el proceso de aprendizaje, identificar, reconocer y concientizar los factores que influyen en el logro del objetivo, errores, debilidades, logros, fortalezas, aspectos a mejorar y tomar las decisiones pertinentes.	#¡DIV/0!	
Retroalimenta de forma individual, oportuna, clara, objetiva, positiva y constructiva las evidencias de los estudiantes, respecto a los criterios descritos en los instrumentos de evaluación correspondientes, indicando el puntaje obtenido en cada uno, fortalezas y sugerencias de mejora.	#¡DIV/0!	
Comunica al estudiante las correcciones (Heterocorrección), le proporciona criterios, procedimientos, referentes o respuestas para autocorregirse (Autocorrección) y/o le indica comparar sus resultados con los del docente o compañeros (Confrontación).	#¡DIV/0!	
En caso de no acreditación de alguna unidad, identifica en conjunto con el estudiante los aciertos, oportunidades y causas (del estudiante, docente o contexto).	NA	
Al final de cada unidad, antes de la evaluación de recuperación, apoya a los estudiantes que no demostraron el resultado de aprendizaje esperado mediante acciones remediales alternas (Repaso, repetición o trabajos complementarios, Nuevas estrategias de enseñanza-aprendizaje, Recurrir a personas externas).		
Aplica evaluación de recuperación: diversas actividades para volver a medir el logro del resultado de aprendizaje.	#¡DIV/0!	
COMPETENCIAS		Promedio
1. Profesional: Ética y responsabilidad administrativa. Actualización profesional y docente.		#¡DIV/0!
2. Metodológica-Docencia : Planificación y gestión de metodologías, estrategias, recursos y tecnologías innovadores para la enseñanza-aprendizaje y el desarrollo de competencias.		#¡DIV/0!
3. Interpersonal y Comunicativa: Interelación, ambiente de aprendizaje y comunicación eficaces y adecuados.		
4. Metodológica-Evaluativa: Evaluación y retroalimentación del aprendizaje y desarrollo de competencias.		
COMENTARIOS (ESTUDIANTES):	edio (Indicador)	#¡DIV/0!
03/03/2025		
Fecha Observó	0 Recibió	_